

# Высокий start up

*Бизнес-инкубатор*

*Высшей школы экономики (ВШЭ)*

*провел конкурс*

*«Студенческий start up года».*

*Цель мероприятия — выявить успешные инновационные разработки недавних выпускников вузов.*

*В финале участвовало 12 проектов, «Прямые инвестиции» представляют наиболее интересные из них.*

**Иван  
ЯКУБОВ**

## **Конференция на дому**

Социально-деловой портал Firmbook.ru представляет собой онлайн-площадку, где можно разместить видеопрезентации или, например, обучающие курсы, организовать видеоконференции. Благодаря технологии Firmbook пользователь интернета не просто наблюдает за ходом конференций, проводимых в режиме онлайн, он в состоянии задавать свои вопросы участникам.

На портале уже состоялись онлайн-трансляция мастер-класса Пьера Кардена для представителей бизнеса моды, видеоконференция руководителя компании «МИЭЛЬ — Distant Property Management» Натальи Завалишиной, которая подробно рассказала о прогнозах в области недвижимости в разных странах.

Суммарная стоимость проекта составила, по экспертным оценкам, \$1 млн. Однако соучредитель и гендиректор компании Firmbook, в недавнем прошлом выпускник академии ФСБ РФ, института криптографии, связи и информации Александр Кульков не открывает сумму инвестиций в разработку технологий. При этом в компании утверждают, что по итогам минувшего финансового года Firmbook вышел «в ноль», то есть «отбил» вложенные инвестиции.

Проект зарабатывает на организации и проведении онлайн-мероприятий любого масштаба, а также предоставлении к ним доступа пользователям интернета. Устроителям конференций услуги Firmbook.ru стоят 12 тыс. руб. за час работы. Кроме того, абонентская плата для участников ресурса составляет 150 руб. в месяц.

## **«Хочу отдохнуть»**

Для самых ленивых и неорганизованных выпускники ВШЭ Дмитрий Горшков и Роман Кутанов придумали универ-



Технология мультитач позволяет перемещаться в виртуальном пространстве, вращать, приближать и удалять изображение, просматривать фотографии и видеофрагменты.



сальный интернет-органайзер. Разработанный ими сервис Task.ly предназначен в первую очередь англоязычной аудитории, поскольку авторы идеи поставили амбициозную задачу выйти сразу на международный рынок.

Итак, пользователь просто набирает в единственном поле ввода свое пожелание, например: «Хочу отдохнуть через пару недель». Программа предложит ряд вариантов, где отдохнуть, опишет модные направления для туризма, укажет оптимальные цены на самолет.

Управлять личными задачами можно будет на собственной страничке на сайте. Со временем портал сможет познакомиться с характером пользователя, выявить его предпочтения, обеспечить практически индивидуальный подход к клиенту. По словам соучредителя проекта Дмитрия Горшкова, пилотная версия Task.ly будет выпущена в марте, а в июне портал начнет функционировать в деловом режиме.

Стоимость проекта оценивается в \$150 тыс. Доход планируется извлекать с абонентской платы пользователей — \$4 в месяц.

### Искусство одного касания

С появлением на свет сенсорных экранов открылась новая эра возможностей для любого вида деятельности человека — будь то творчество или продажа недвижимости. Пермская компания Multivitamin внедряет уникальную технологию мультитач (multitouch), которая распознает на компьютерном экране прикосновение человеческой руки (одного или нескольких пользователей).

В отличие от традиционного компьютера, клавиатура и мышь здесь не нужны. Не менее важное преимущество мультитач-экранов — новый уровень визуальных коммуникаций и вовлечения в диалог аудитории. Это делает технологию самым современным инструментом для создания презентаций и реализации коммерческих проектов в различных сферах.

Руководитель инновационной компании Multivitamin Андрей Хусид, студент первого курса магистратуры Пермского филиала ВШЭ рассказывает, что количество одновременно обрабатываемых касаний достигает до 32, и это позволяет работать на одной панели одновременно нескольким пользователям. В активе компании Multivitamin уже несколько новаторских арт-проектов, реализованных совместно с известным художником Константином Худяковым.

Технология мультитач позволяет зрителю взаимодействовать с интерактивной картиной: с помощью прикосновений можно перемещаться в виртуальном пространстве,

вращать, приближать и удалять изображение, просматривать фотографии и видеофрагменты.

По словам Андрея Хусида, сейчас Multivitamin работает над серией коммерческих проектов: созданием игровых приложений для мультитач-экранов, проектами в сфере недвижимости и образования. Компания зарабатывает на создании трехмерных мультитач-презентаций, которые в среднем стоят от 300 тыс. руб., реализации комплекса своего оборудования (от 190 тыс. руб.) и их аренды (45 тыс. руб. в сутки).

### Сила мысли

Компания «Инновационные Технологии» (Инноватех) выросла из Группы изучения мозга человека (ГРИМ) кафедры физиологии биологического факультета МГУ. Директором по науке и технологиям компании является профессор Александр Каплан. Он автор первой научной статьи, в которой продемонстрирована возможность создания высокоавтоматизированных ИМК (интерфейс мозг-компьютеров) — устройств с программами, которые обеспечивают коммуникацию между мозгом и автоматическим устройством.

Наши клетки, как известно, обмениваются информацией посредством электрических импульсов, распространяющих электромагнитные поля. Оказалось, что если испытуемый наблюдает за собственной ЭЭГ (элетроэнцефалографией) на экране монитора, то он может изменять ее траекторию с помощью собственных волевых усилий. Изменения трансформируются в компьютерные команды, управляющие исполнительными устройствами.

Сейчас сотрудники компании «Инноватех» трудятся над созданием универсальных модулей ИМК для подключения большинства известных компьютерных игр к «мысленному» управлению. В разработке и усовершенствовании этих продуктов заняты студенты пятого курса биологического факультета МГУ Илья Ганин и Иван Басюк. Кроме того, за продвижение уникальных разработок на рынок в компании отвечает студент пятого курса факультета инноваций и высоких технологий МФТИ Игорь Гасников. Первые такие игры рынок увидит уже в этом году. Стоить они будут около \$100.

В компании считают, что создание нейроигр в дальнейшем можно будет использовать, например, при реабилитации детей, страдающих аутизмом, в диагностике и лечении людей с различными нарушениями центральной нервной системы, при создании виртуальных тренажеров-симуляторов для космонавтов, летчиков, пилотов, водителей. ●

EAST NEWS